# 【ドラゴンナイト】

**●はじめに**

この度は『ドラゴン・ナイト』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームをはじめる前に、このマニュアルをよく読み、ゲームの遊び方についてよく理解してから始めてください。

**●ゲームのはじめ方**

1.パソコン本体の電源を入れて、ディスクAをドライブ1に、ディスクBをドライブ2に入れてください。なお、2枚組以上の場合は、ゲーム中の指示に従ってディスクを入れ換えてください。

2.リセットボタンを押してください。タイトル画面が表示され、デモがはじまります。一度はこのデモをごらんになってください。デモをスキップするには、デモが表示されている最中に〔F･1〕を押しますと、ゲーム本編へと進みます。

3.『ドラゴン・ナイト』では、主人公に自分の名前を登録する事ができます。詳しくは「名前の登録のしかた」をお読みください。

**●名前の登録のしかた**

ゲームを立ち上げる時に、シフトキーを押し続けますと名前の登録モードになります。名前を変更する時は、BSキーでカーソルを左端まで移動させ、カナキーをロックした状態でフルキーにて入力してください。文字は3文字までです。やり直す時はBSキーで同じように入力してください。決定の場合はリターンキーを押してください。

**●ゲームの進め方**

『ドラゴン・ナイト』は、3Dダンジョンタイプのロールプレイングゲームです。あなたは主人公となり、モンスターと戦い目的を達成しなければなりません。あなたは自分のレベルを鍛え上げ、装備を整え、より強いモンスターを倒す必要があります。ゲームの目的は、ドラゴンナイト達を倒し、6つの宝玉を取り戻し、女神をよみがえらせ、「ストロベリーフィールズ」の国を平和に戻す事です。

**●街の中の移動について**

旅立ちの街の中で移動できる場所は、「城」「寺院」「武器や」「予言者の家」です。

移動はコマンド選択により行います。テンキーでカーソルを移動させ、リターンキーで決定します。街の中ではモンスターは出現しませんが、全てゲームを解く為に必要となる場所ばかりです。

「城」―――王女様がいます。あなたを元気づけ、時にはゲームを解く為のヒントもくれる事でしょう。

「寺院」―――傷ついたあなたを、癒してくれる所です。ただし有料ですので、お金を持っていませんと治療する事はできません。ヒットポイントはもちろんマジックポイントも回復してくれます。また次のレベルに上がるまでの必要な経験値を知る事もできます。

「武器や」―――色々な武器、防具を売ってくれます。

「予言者の家」―――予言者の家では、ゲームに関する情報を与えてくれます。街に戻ったら一度は立ちよったほうがよいでしょう。

**●塔の中での移動について**

塔の中は、グラフィックによる3Dダンジョンにより構成されています。移動は全てテンキーの4(西)、2(南)、6(東)、8(北)により行います。8で前進、2で後退、4と6は方向を変える時に使用します。また、ダンジョンが表示されているウィンドウの上に、自分が今いる座標(X、Y)と、自分が向いている方向が表示されていますので、マッピングに役立てると便利です。

**●主人公のパラメータについて**

画面の左上に、主人公のパラメータが表示されています。以下に各パラメータの説明をします。

LEV(主人公のレベル)―――モンスターと戦い、一定の経験値を得ると上がります。

HP(体力)―――主人公の体力です。レベルが上がると増え、敵の攻撃を受けると減ります。体力が0になりますと死んだ事となりゲームオーバーです。なお白い文字で左に表示されているのがMAXヒットポイントで、赤い文字で右に表示されているのが今現在のヒットポイントの数字です。

MP(魔力)―――主人公の魔力です。レベルが上がると増え、攻撃および治癒の魔法を使うと減ります。白い文字で左に表示されているのがMAXヒットポイントで、赤い文字で右に表示されているのが、今現在のヒットポイントの数字です。

STR(攻撃力)―――主人公の攻撃力です。レベルが上がるたびに、この数字は増えていきます。また、よりよい武器を持つ事により、この数字を増やす事もできます。攻撃力が高いほど、敵に与えるダメージが大きくなります。

DEF(防御力)―――主人公の防御力です。レベルが上がるたびに、この数字は増えていきます。また、よりよい防具を持つ事により、この数字を増やす事もできます。防御力が高いほど、敵から受けるダメージを少なくする事ができます。

GLD(所持金)―――現在の所持金です。モンスターを倒す事により得る事ができます。

FXP(経験値)―――主人公の経験値です。モンスターを倒す事により得られます。もちろんモンスターにより、得られる経験値は違います。

## ●戦闘について

「ドラゴン・ナイト」の戦闘は塔の中でのみ発生します。ダンジョンの3D画面が切り替わり、6枚のカードが表示されます。どのカードが開くかは、その時の状況により変わってきます。1枚だけかもしれませんし、6枚全て開いてしまうかもしれません。戦闘中に他のモンスターが加勢に加わる場合もあります。戦闘がはじまりますと、コマンド選択肢が表示されます。

1.攻撃する
2.魔法を使う
3.逃げだす

〔攻撃する〕を選びますと、あなたは武器を使いモンスターを攻撃する事になります。モンスターが一人の場合は、ただリターンキーを押す事により戦闘が進行していきますが、モンスターが複数の場合は、どのモンスターを攻撃するかを決定しなければいけません。攻撃するモンスターの選択は、テンキーの4と6で行います。あとはリターンキーを押す事により戦闘は進行していきます。

「魔法を使う」を選びますと、今度は〔攻撃魔法〕〔治癒魔法〕という選択肢が表示されます。〔攻撃魔法〕を選択しますと、出現している全てのモンスターにダメージを与える事ができます。ダメージの値は、自分のレベルに応じて変化します。〔治癒魔法〕を選択しますと、ヒットポイントがMAXまで回復します。〔攻撃魔法〕〔治癒魔法〕共に、マジックポイントを消費します。

表示されている全てのモンスターを倒しますと、その戦闘は終了した事になり、経験値とゴールドを得る事ができます。

## ●装備について

「ドラゴン・ナイト」では、剣、鎧、シールド、ヘルメットの4種類を装備する事ができます。ほとんどが旅立ちの街のショップで手に入れる事ができますが、中には塔の中に隠されているものもあります。新しい武器・防具を買うと、前に持っていた武器・防具は自動的に捨てる事になります。ただし装備しているものよりレベルの低い物の場合は、持ち変えないようになっていますのでご安心ください。

## ●アイテムについて

「ドラゴン・ナイト」では、多数のアイテムがあります。全てのアイテムは発見した時点で所持した事となり、一度所持した物は二度と捨てる事はありません、アイテムを持つ数にも制限はありません。ゲームを解く為のアイテムは、塔の中に必ずあります。たとえば鍵のかかったドアが開かない場合は、そのドアにあう鍵を手に入れていないという事です。塔の中をすみずみまで捜してください。

「ドラゴン・ナイト」では、所持しているアイテムを確認する必要がありません。もし、複数の鍵を持っていたとしても、ゲームのシステムがそのドアに合う鍵を所持しているか自動的に判断しますのでご安心ください。

## ●キーのキャンセルについて

コマンドのキャンセルはエスケープキーです。ただし、ゲームの性質上キャンセルできない場合もあります。

## ●セーブ・ロードについて

セーブ・ロードは旅立ちの街でのみ行う事ができます。画面に表示されているコマンドに従って選択し、決定してください。

## ●ゲームオーバーについて

自分のヒットポイントが0になりますとゲームオーバー……つまり、あなたは死んだ事になります。

## ●おまけディスクについて

「ドラゴン・ナイト」では、スペシャルディスクがついています。RPGの性格上、クリアしたイベントに表示されたグラフィックをもう一度見るには、もう一度最初からゲームを行うしか方法がありませんでした。このディスクは、クリアしたイベントに登場した女の子達のグラフィックをいつでも見れるようにしたものです。スペシャルディスクをドライブ1に、ディスクAをドライブ2に入れ、リセットボタンを押してください。あとは画面の指示に従えば、何度でも女の子達のグラフィックをご覧になれます。

## ●「ドラゴン・ナイト」オリジナルテレホンカードプレゼント!!

PC98版、PC88版、MSX2版共に、先着200名様にオリジナルテレホンカードをプレゼント致します。アンケートはがきに応募券を貼り、エルフまでお送りください。

発表は発送をもってかえさせていただきます。

応募期間は、PC98版―――1989年12月30日消印まで
PC88版―――1990年 1月17日消印まで
MSX2版―――1990年 2月20日消印まで

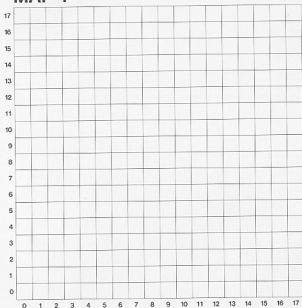
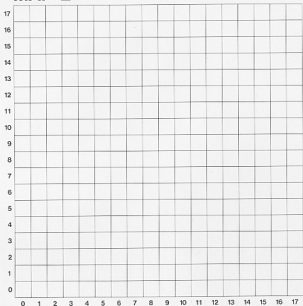
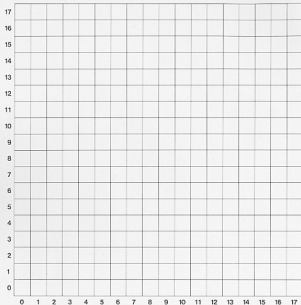
有効とさせていただきます。ご了承ください。

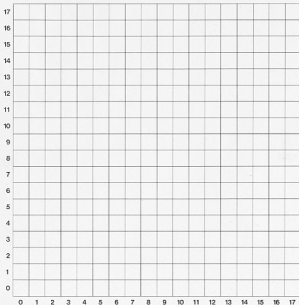
# MAP 1

《1F》

MEMO :

ITEM :

MAP 2
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17
《2F》
MEMO :
ITEM :

MAP 3
17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17
《3F》
MEMO :
ITEM :

# MAP 4

《4F》

MEMO :

ITEM :

# MAP 5

17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0

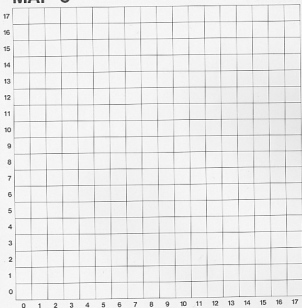
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

《5F》

MEMO :

ITEM :

# MAP 6

《6F》

MEMO :

ITEM :

アンケートハガキに応募券を貼り
エルフまでお送りください。
各機種先着300名様にエルフオリジナルの
『ドラゴン・ナイト・テレフォンカード』
をプレゼント致します。

| 応募券 | 応募券 | 応募券 |
|---|---|---|
| MSXシリーズ 1990年2月20日 消印有効 | 88シリーズ 1990年1月17日 消印有効 | 98シリーズ 1989年12月30日 消印有効 |

〈ご注意〉

ドラゴン・ナイトのプログラム及びパッケージ、マニュアルは株式会社エルフの著作権です。無断で複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが、万一プログラムが作動しない　場合は、まず次の事をお確かめ下さい。

- ●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか?
- ●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか?
- ●ディスケットは正しくセットされていますか?
- ●一度電源を切って、状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか?

以上をご確認の上、それでも作動しない場合は

- ●ご購入ショップなどで、同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。

上記いずれの場合にも動作しない時は、誠に申し分けありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。お手数ですが、お名前、ご住所、お電話番号、ご使用機種名をお書きのうえ、ディスケットをお送りください。至急、調査の上交換品をお送りします。

- ●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する、地名、団体名、登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5